

# ТОКУТЕН

НИНЖА УЧЕНИК

## ОБЩИНЕ

- cílem každého je, stát se co nejlepším ninjou = získat co nejvyšší hodnotu Keiken + nejlepší pásek
- hodnota Keiken ㊦ se získává z plnění stálých úkolů + z Ketta (souboj - karetní hra)
- úrovně pásků se získávají podle dosažené hodnoty Keiken
- dále se plní úkoly etapové, ze kterých se získávají karty a energie do Ketta
- každý má blok, ve kterém má svoji postavu (na ní počet energie, hodnotu Keiken a aktuální úroveň pásku)
- dále si každý ušije pytlíček, ve kterém pak blok bude nosit, společně s věcmi do Ketta

## ЭТАПЫ

- celkem se uskuteční 8 etap (listopad - červen)
- etapa vždy začne první úterý v daném měsíci
- končit bude poslední pátek v měsíci
- v první úterý se v klubovně a na okénku (štítek tokuten) objeví aktualizované úkoly pro danou etapu
- do začátku další etapy bude vždy vyhodnocena etapa předchozí a budou navráceny bloky
- bloky se vždy musí odevzdat nejpozději v poslední pátek měsíce do klubovny (do modré skříně) a to do 14:30
- neodevzdaný blok = neohodnocený blok

## ПАСКА

- pásek představuje náramek na ruce
- je několik stupňů, které se rozlišují barvou
- na každý stupeň je potřeba dosáhnout určitou hodnotu Keiken
- hodnota jednotlivých úrovní ale nebude známa, dozvíte se ji vždy až potom, co se právě někomu podaří dané hodnoty dosáhnout
- pro ty, co získají nejvyšší pásek (černý) bude připravena odměna, takže je rozhodně důvod, proč se snažit být mezi nejlepšími ninjy

## КЕТТО

- koná se na každé výpravě
- probíhá formou karetní hry
- s každého ketta je možné získat hodnotu Keiken

## УКОЛЫ

- odpovědi z úkolů se zaznamenávají do bloku, je potřeba tam vždy napsat název úkolu + odpověď, pokud je to například Tayrioku, napište tam splněno/nesplněno
- pokud je u úkolu ikona fotoaparátu 📷 je třeba úkol doložit buďto fotkou, nebo videem - to můžete buď poslat Káti (katerina.necasova99@gmail.com), nebo fotku případně nalepit do bloku
- úkoly jsou stálé + etapové

### Stálé

- **Shusseki** (docházka)
  - 2㊦ za jednodenní akci
  - 4㊦ za vícedenní
- **Toreiru** (stezka)
  - 3㊦ za povinný bod
  - 5㊦ za nepovinný bod
  - 100㊦ za dokončení celé stezky z aktuálního roku
  - 50㊦ za dokončení stezky s předešlých roků
- **Kuronikuru** (kronika)
  - 0 - 15㊦
  - musí být napsána na formát A4 s centimetrovými okraji
- **Shinjin** (nováčkovská zkouška)
  - 3㊦ za povinný bod
  - 5㊦ za nepovinný bod
  - 50㊦ za dokončení nováčkovské
- **Rieki** (přínos družině)
  - max. 15㊦
  - rádcové max. 25㊦

### Etapové

- **Tairyoku** - ninja work-out (úkol zaměřený na rozvoj fyzické zdatnosti)
- **Rekishu** - historie (úkol zaměřený na historii Japonska)
- **Chishiki** - otázka (může to být jednoduchá otázka či složitá japonská šifra)
- **Átsu** - výtvarno (na tomto úkolu určitě využijete své šikovné ruce)
- **Tatakai** - bojové umění (každý ninja musí ovládat hned několik bojových umění)
- **Tetsugaku** - filozofická otázka (několika větami vždy napište, co si o dané otázce myslíte)
- **Bungaku** - knihofilmomol (úkol, ve kterém budete mít za úkol podívat se na film, či si přečíst knihu)
- **Tokushu** - speciální úkol

- za splnění 4 etapových úkolů získáte: 1 spešl kartu, 2 základní karty
- za splnění 6 etapových úkolů získáte: 2 spešl karty, 3 základní karty
- za splnění všech etapových úkolů získáte: 2 spešl karty, 3 základní, 1 energii